

FYZIKÁLNÍ SEKCE

Přírodovědecká fakulta Masarykovy univerzity v Brně

KORESPONDENČNÍ SEMINÁŘ Z FYZIKY

7. ročník — 2000/2001

Čtvrtá série úloh

(25 bodů)

S příchodem jarních měsíců se zvyšuje provoz na cyklistických stezkách. Mnozí příznivci cyklistického sportu vlastní velmi dobře vybavená kola, jimž často nechybí ani rychloměr. Tento „minipočítac“ dokáže kromě časových údajů a uražené dráhy vyhodnotit další zajímavé charakteristiky pohybu, zejména průměrnou a s dobrou přesností i okamžitou velikost rychlosti. Jestliže je i vaše kolo opatřeno rychloměrem, nemusíte tuto sérii řešit výhradně doma u stolu. Můžete o ní přemýšlet přímo během cyklistického výletu.

Než sednete na kolo a pustíte se do sledování údajů na rychloměru, je třeba ujasnit si definice základních pojmů. Částice na obr. 1 se pohybuje po křivce \mathcal{C} vzhledem k vztažné soustavě \mathcal{S} . V okamžiku t má polohu určenou vektorem $\vec{r}(t)$, v okamžiku $t + \Delta t$ vektorem $\vec{r}(t + \Delta t)$. Vektor jejího posunutí $\Delta\vec{r}$ v časovém intervalu $[t, t + \Delta t]$ je

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

a její průměrná rychlosť v tomto intervalu je

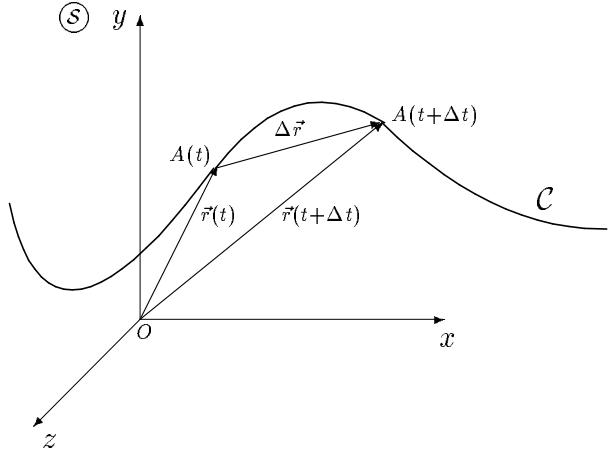
$$\langle \vec{v} \rangle = \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}.$$

Všimněte si, že průměrná rychlosť je vektor (!) a je závislá na volbě intervalu $[t, t + \Delta t]$. Uvědomte si také, že průměrná rychlosť bude velmi špatnou charakteristikou toho, „jak rychle“ se částice pohybuje, bude-li hodnota Δt příliš velká. Naopak, zmenšováním hodnoty Δt můžeme informační hodnotu průměrné rychlosť jako charakteristiky pohybu zvýšit.

Pro velmi malé hodnoty Δt (píšeme $\Delta t \rightarrow 0$) se bude průměrná rychlosť blížit jistému limitnímu vektoru, který představuje *okamžitou rychlosť v okamžiku t* :

$$\vec{v}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \langle \vec{v} \rangle = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}.$$

Z obrázku také vidíme, že při $\Delta t \rightarrow 0$, tj. při „sblížování“ bodů $A(t)$ a $A(t + \Delta t)$ na křivce \mathcal{C} , přechází směr vektoru $\Delta \vec{r}$ a tedy i vektoru $\langle \vec{v} \rangle$ do směru tečny ke křivce \mathcal{C} v bodě $A(t)$. Okamžitá rychlosť v čase t má tedy směr tečny k trajektorii částice.



Obr. 1

Velikostí průměrné rychlosti rozumíme velikost vektoru $\langle \vec{v} \rangle$, tj.

$$| \langle \vec{v} \rangle | = \sqrt{\langle v_x \rangle^2 + \langle v_y \rangle^2 + \langle v_z \rangle^2},$$

kde $\langle v_x \rangle$, $\langle v_y \rangle$, $\langle v_z \rangle$ jsou složky průměrné rychlosti v dané kartézské soustavě souřadnic:

$$\langle v_x \rangle = \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}, \quad \langle v_y \rangle = \frac{y(t + \Delta t) - y(t)}{\Delta t}, \quad \langle v_z \rangle = \frac{z(t + \Delta t) - z(t)}{\Delta t}.$$

Jinou, praktičtější, průměrnou charakteristikou pohybu je *průměrná velikost rychlosti* částice v intervalu $[t, t + \Delta t]$, definovaná jako podíl dráhy Δs , kterou částice v tomto časovém intervalu urazila (tj. délky oblouku, který opsala) a doby Δt :

$$\langle v \rangle = \frac{\Delta s}{\Delta t}.$$

Pozor, tato veličina je skalár a $\langle v \rangle \neq | \langle \vec{v} \rangle |$ (!) (přesvědčíme se o tom hned v první úloze). Velikost průměrné rychlosti *není* totéž, co průměrná velikost rychlosti! Limitu výrazu $\langle v \rangle$ pro $\Delta t \rightarrow 0$ bychom mohli nazvat *okamžitou velikostí rychlosti* v okamžiku t :

$$v(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}.$$

Pohyb nazýváme *přímočarým*, je-li trajektorií částice přímka. V opačném případě je pohyb *křivočarý*. Pohyb nazýváme *rovnoměrným*, je-li $v(t)$ konstantní, bez ohledu na to, zda je přímočarý či křivočarý. V opačném případě jde o pohyb *nerovnoměrný*.

O tom, že jste právě definované pojmy dobře pochopili, se snadno přesvědčíte, vyřešíte-li následující dvě úlohy:

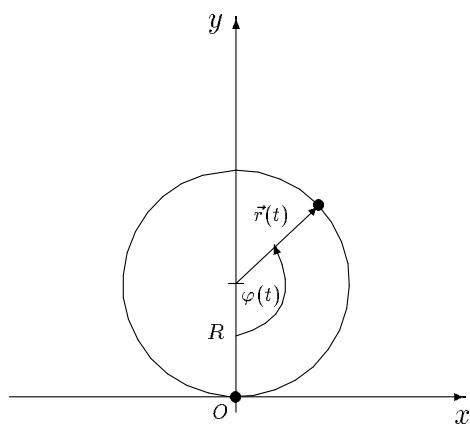
Úloha č. 1 (6 bodů)

Částice se pohybuje rovnoměrně po kružnici o poloměru $R = 30$ cm s periodou $T = 4$ s. V okamžiku $t = 0$ je v počátku soustavy souřadnic (viz obr. 2).

- (a) Vyjádřete úhel $\varphi(t)$ jako funkci času.
- (b) Ukažte, že polohový vektor částice v okamžiku t má složky

$$x(t) = R \sin \frac{2\pi}{T} t, \quad y(t) = R \left(1 - \cos \frac{2\pi}{T} t\right).$$

- (c) Určete složky polohového vektoru částice v okamžicích $t = 1$ s a $t + \Delta t = 2$ s.
- (d) Určete složky průměrné rychlosti v intervalu $[t, t + \Delta t]$.
- (e) Určete průměrnou velikost rychlosti v intervalu $[t, t + \Delta t]$.
- (f) Určete složky vektorů okamžité rychlosti $\vec{v}_1 = \vec{v}(t)$ a $\vec{v}_2 = \vec{v}(t + \Delta t)$ v okamžicích t a $t + \Delta t$ a velikost těchto vektorů. Výsledek porovnejte s řešením úlohy (e). Překvapuje vás toto srovnání?
- (g) Určete velikost průměrné rychlosti $|\langle \vec{v} \rangle|$ a průměrnou velikost rychlosti $\langle v \rangle$ v intervalu $[t_1, t_2]$ pro $t_2 - t_1 = nT$, kde n je přirozené číslo.



Obr. 2

Úloha č. 2 (8 bodů)

Uvažujte o částici z úlohy č. 1 a doplňte následující tabulku:

$[t, t + \Delta t]$ [s]	$\langle v_x \rangle$ [$\text{cm} \cdot \text{s}^{-1}$]	$\langle v_y \rangle$ [$\text{cm} \cdot \text{s}^{-1}$]	$\langle v_z \rangle$ [$\text{cm} \cdot \text{s}^{-1}$]	α [$^\circ$]
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 2,000$				
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 1,500$				
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 1,250$				
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 1,125$				

α je úhel mezi vektorem průměrné rychlosti a osou x .

V úloze č. 1 jste vypočetli složky vektoru okamžité rychlosti $\vec{v}(t)$ v okamžiku $t = 1,000$ s. Označte je v_x , v_y a doplňte tabulku:

$[t, t + \Delta t]$ [s]	$\langle v_x \rangle - v_x$ [$\text{cm} \cdot \text{s}^{-1}$]	$\langle v_y \rangle - v_y$ [$\text{cm} \cdot \text{s}^{-1}$]	$ \langle \vec{v} \rangle - \vec{v} $ [$\text{cm} \cdot \text{s}^{-1}$]	$\alpha - \alpha_0$ [$^\circ$]
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 2,000$				
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 1,500$				
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 1,250$				
$t = 1,000$				
$t + \Delta t = 1,125$				

α_0 je úhel, který svírá vektor okamžité rychlosti \vec{v} s osou x v čase $t = 1,000$ s.
Komentujte získané výsledky.

Se znalostí potřebných pojmu se v dalších dvou úlohách vydáme na cyklistický výlet.

Úloha č. 3 (5 bodů)

Rychloměr, jímž je opatřeno kolo, funguje takto:

- Měří celkovou uraženou dráhu s od okamžiku vynulování.
- Měří čas τ od okamžiku vynulování.
- Průměrná hodnota velikosti rychlosti je v každém okamžiku vyhodnocována jako podíl údajů s , τ , tj.

$$\langle v \rangle = \frac{s}{\tau}.$$

Měření probíhá neustále, jestliže cyklista na kole jede, nebo jde pěšky a kolo vede. Měření času se však zastaví, pokud se kolo nepohybuje (čekání u semaforu apod.).

Výlet probíhá v jednotlivých časových úsecích takto:

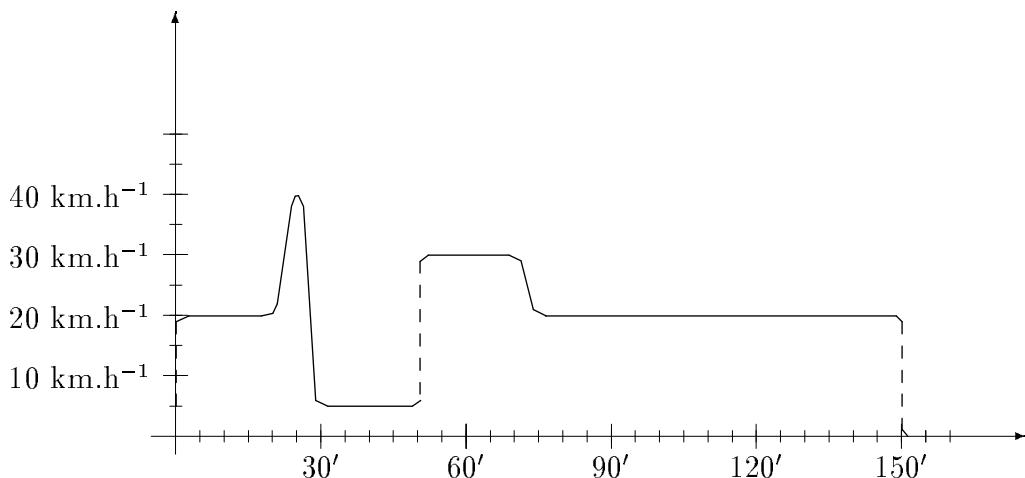
ÚSEK	ČAS. ROZPĚTÍ		ÚDAJE NA RYCHLOMĚRU
1.	8.00 – 8.30	cesta v městském provozu na sraz cyklistů	6 km
2.	8.30 – 8.45	čekání na místě srazu A	
3.	8.45 – 10.15	cesta po silnici v rovinatém terénu do vesnice B	30 km
4.	10.15 – 10.30	krátký odpočinek ve vesnici B, svačina	
5.	10.30 – 11.15	jízda lesní cestou v náročném terénu do kopce do vesnice C	průměrná velikost rychlosti 6 km.h^{-1}
6.	11.15 – 14.00	koupání ve vesnici C	
7.	14.00 – 14.15	jízda do vesnice D po silnici s kopce	10 km
8.	14.15 – 16.00	jízda lesní cestou do železniční stanice Ž	průměrná velikost rychlosti 25 km.h^{-1}
9.	16.00 – 17.00	návrat vlakem do místa A	

Předpokládejte, že kromě plánovaných zastávek se cyklisté již po cestě nezastavují.

- (a) Jaký je údaj o průměrné velikosti rychlosti na rychloměru na konci každého časového úseku?
- (b) Jaká je správná hodnota průměrné velikosti rychlosti na konci každého časového úseku?
- (c) Nakreslete graf správné hodnoty průměrné velikosti rychlosti pro celý výlet.
- (d) Nakreslete graf závislosti dráhy na čase pro celý výlet za předpokladu, že v jednotlivých úsecích je pohyb rovnoměrný a změny velikosti rychlosti proběhnou vždy v zanedbatelném časovém intervalu.

Úloha č. 4 (6 bodů)

Cyklista jede po pohodlné silnici s malým provozem, a tak má možnost sledovat údaje na rychloměru. Na začátku jízdy jsou údaje vynulovány. Údaj o okamžité velikosti rychlosti se s časem mění podle obr. 3.



Obr. 3

- (a) Jakou dráhu urazil cyklista za 2,5 hodiny?
- (b) Jakou hodnotu průměrné velikosti rychlosti ukazoval rychloměr v okamžicích 30', 60', 90', 120'?
- (c) Z grafu vidíme, že od okamžiku $t_0 = 75'$ již cyklista jel rovnoměrně. Nakreslete graf závislosti průměrné velikosti rychlosti na čase od tohoto okamžiku ($t_0 = 75'$) do konce výletu.

Změny velikostí rychlosti v okamžicích 0', 50' a 150' (přerušované čáry na obr. 3) probíhají v zanedbatelně krátkých časových intervalech.

- (d) Jaký údaj o průměrné hodnotě velikosti rychlosti ukazuje rychloměr na konci výletu ($t = 150'$)? Závisí tento údaj na dráze, kterou cyklista urazil do okamžiku t_0 ?
- (e) Jak velkou okamžitou rychlosť by musel cyklista jet v posledním úseku trasy, aby byl údaj o průměrné hodnotě velikosti rychlosti na konci výletu o 5 km.h^{-1} vyšší než v úloze (d)? Závisí výsledek na dráze, kterou cyklista urazil do okamžiku t_0 ?

Úloha č. 5 – prémiová

Na základě analogie s úvodním textem k této sérii definujte následující pojmy:

- (a) změnu rychlosti,
- (b) průměrné zrychlení,
- (c) velikost průměrného zrychlení,
- (d) okamžité zrychlení.

Může být pohyb rovnoměrný, je-li okamžité zrychlení nenulové? Může být pohyb přímočarý, je-li okamžité zrychlení nenulové? Může být pohyb rovnoměrný i přímočarý, je-li okamžité zrychlení nenulové? Odpovědi zdůvodněte.