

Lineární a multilineární algebra

Téma 2: Problém vlastních hodnot a vektorů

Obsah tématu

1. Motivace a stručné opakování – lineární zobrazení
2. Vlastní vektory a vlastní hodnoty lineárního operátoru.
3. Diagonální reprezentace lineárního operátoru.
4. Úlohy k procvičení.

Literatura: Matematika pro porozumění i praxi II/1, VUTIUM, Brno 2012 (strany 74-87, pro zopakování strany 48-73).

Motivace a stručné opakování – lineární zobrazení

Jedno stručné opakování z podzimního semestru již máme za sebou – byla mu věnována první přednáška jarního semestru. To hlavní ještě jednou zopakujeme.

Sami si však zkuste vybavit nebo vyhledat základní pojmy:

- ▶ vektorový prostor konečné dimenze nad \mathbb{C} , nebo \mathbb{R} , reprezentace vektorů v bázích
- ▶ vektorové podprostory a jejich vlastnosti,
- ▶ lineární obal souboru vektorů, průnik a součet vektorových podprostorů, doplněk, ...
- ▶ lineární zobrazení $\varphi : V_n \rightarrow W_m$, jádro a obraz, reprezentace v bázích, projekce.

Dvojí motivace: Uvedeme dva důvody, proč se zabývat problémem vlastních vektorů a hodnot lineárních operátorů (zobrazení V_n do sebe) – důvod algebraický a důvod fyzikální.

- ▶ diagonální reprezentace lineárního operátoru: bylo by dobrým zjednodušením, kdyby k danému operátoru existovala ve V_n báze, v níž by byl tento operátor reprezentován diagonální maticí,
- ▶ měření fyzikálních veličin a jeho principiálně možné výsledky v kvantové fyzice – ukazuje se, že pro matematický popis fyzikálních veličin v kvantové fyzice se hodí lineární operátory ve vektorovém prostoru stavů dané fyzikální soustavy a hodnoty veličiny, které lze naměřit, jsou právě tzv. vlastními hodnotami příslušného operátoru a odpovídají jim tzv. vlastní stavů soustavy.

DEFINICE: Lineární zobrazení

Zobrazení $\varphi : V_n \ni a \rightarrow \varphi(a) \in W_m$ vektorového prostoru V_n do vektorového prostoru W_m (oba nad \mathbb{C} , nebo oba nad \mathbb{R}) se nazývá **lineární**, jestliže pro každé $a, b \in V_n$, $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$, nebo \mathbb{R} platí

$$\varphi(\alpha a + \beta b) = \alpha\varphi(a) + \beta\varphi(b).$$

Pro $W_m = V_n$ hovoříme o **lineárním operátoru** ve V_n .

Připomeňte si nejjednodušší příklady lineárních operátorů: identita, nulový operátor, projekce na vektorový podprostor při zadaném doplňku.

A vzpomenete si, co je to **jádro**, resp. **obraz** lineárního operátoru a co platí pro jejich dimenze (**defekt d**, resp. **hodnost h**)?

VĚTA: Základní věta o lineárních zobrazeních

Lineární zobrazení $\varphi : V_n \ni a \rightarrow \varphi(a) \in W_m$ je jednoznačně určeno obrazy (libovolné) báze vektorového prostoru V_n .

Dokázat tuto větu je velmi jednoduché, jak jsme viděli v přednášce. Ale zrekapitujme si podrobněji, co znamená:
Předpokládejme, že (e_1, \dots, e_n) je libovolná báze ve V_n . Zvolíme ve W_m libovolně vektory c_1, \dots, c_n a hledáme lineární zobrazení $\varphi : V_n \rightarrow W_m$ tak, aby platilo $c_i = \varphi(e_i)$, $1 \leq i \leq n$. Věta říká, že takové zobrazení existuje, a to pouze jedno.

A jak potom přiřadíme obraz libovolnému vektoru $a \in V_n$?

Jednoduše:

$$a \in \alpha^i e_i, \quad \text{pak} \quad \varphi(a) = \alpha^i c_i.$$

Pozor: vektory $c_i \in W_m$ nemusí být lineárně nezávislé, dokonce by mohly být všechny nulové – jaké by v takovém případě bylo zobrazení φ ?

Reprezentace vektorů v bázích

Jak víme, je každý vektor $a \in V_n$ reprezentován v dané bázi (jednoznačně) svými **složami**. V bázích (e_1, \dots, e_n) , resp. $(\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n)$, je

$$a = \alpha^i e_i = \bar{\alpha}^i \bar{e}_i, \quad a \dots (\alpha^1, \dots, \alpha^n) = (\alpha),$$

$$\bar{e}_i = \tau_i^j e_j, \quad e_i = \sigma_i^j \bar{e}_j, \quad T = (\tau_i^j), \quad S = T^{-1} = (\sigma_i^j),$$

jsou **matice přechodu mezi bázemi**. Pro složky vektoru v různých bázích platí transformační vztahy, které uvádíme jak v přehledném maticovém zápisu, tak v Einsteinově symbolice:

$$(\alpha) = (\bar{\alpha})T, \quad (\bar{\alpha}) = (\alpha)T^{-1}, \quad \alpha^i = \bar{\alpha}^j \tau_j^i, \quad \bar{\alpha}^i = \alpha^j \sigma_j^i.$$

Reprezentace lineárních zobrazení v bázích

K číselné reprezentaci lineárního zobrazení potřebujeme bázi v prostoru vzorů V_n i v prostoru obsahujícím obrazy W_m . Označme (e_1, \dots, e_n) , resp. (f_1, \dots, f_m) bázi ve V_n , resp. ve W_m . Víme, že lineární zobrazení $\varphi : V_n \rightarrow W_m$ je jednoznačně určeno vektory $c_1 = \varphi(e_1), \dots, c_n = \varphi(e_n) \in W_m$, získanými jako obrazy vektorů báze (e_1, \dots, e_n) . Ty jsou lineárními kombinacemi vektorů báze (f_1, \dots, f_m) , tj.

$$c_i = \gamma_i^\beta f_\beta, \quad 1 \leq i \leq n, \quad 1 \leq \beta \leq m.$$

Koeficienty (γ_i^β) tvoří matici A typu n/m . Pro složky (b^1, \dots, b^m) obrazu $b = \varphi(a) \in W_m$ libovolného vektoru $a \in V_n$ dostaneme

$$\varphi(a) = \varphi(\alpha^i e_i) = \alpha^i c_i = (\alpha^i \gamma_i^\beta f_\beta), \quad \text{tj. } b^\beta = \alpha^i \gamma_i^\beta \Rightarrow (\beta) = (\alpha)A$$

Přechod mezi bázemi

Při přechodech mezi bázemi

$$(e_1, \dots, e_n) \xrightarrow{T} (\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n), \quad (f_1, \dots, f_m) \xrightarrow{M} (\bar{f}_1, \dots, \bar{f}_m)$$

Označili jsme A matici, která reprezentuje zobrazení φ v první dvojici bází, jako \bar{A} označme reprezentující matici vztahující se k druhé dvojici bází. Platí

$$(\beta) = (\alpha)A = (\bar{\alpha})TA, \quad (\beta) = (\bar{\beta})\bar{A}M = (\bar{\alpha})\bar{A}M \implies \bar{A} = TAM^{-1}.$$

V případě lineárního operátoru $\varphi : V_n \rightarrow V_n$ vyjadřujeme samozřejmě vzory i obrazy v téže bázi. Při přechodu mezi bázemi tak platí

$$\bar{A} = TAT^{-1}.$$

DEFINICE: Vektor $b \in V_n$, $b \neq 0_{V_n}$ se nazývá **vlastní vektor lineárního operátoru** $\varphi : V_n \rightarrow V_n$, kde V_n je vektorový prostor nad \mathbb{C} , resp. nad \mathbb{R} , jestliže existuje číslo $\lambda \in \mathbb{C}$, resp. \mathbb{R} , takové, že platí

$$\varphi(b) = \lambda b.$$

Číslo λ se nazývá **vlastní hodnota operátoru** příslušná vektoru b .

POZNÁMKY: Všimněme si definice podrobněji.

- ▶ Vlastní vektor operátoru je hodně speciální. Jeho obraz je totiž kolineární se vzorem ($\lambda \neq 0$), nebo je nulový ($\lambda = 0$).
- ▶ Definice nepřipouští nulový vektor jako vlastní. Víte proč?
- ▶ Každému vlastnímu vektoru přísluší právě jedna vlastní hodnota, jedné vlastní hodnotě může příslušet více vlastních vektorů. Později uvidíme, kolik, a jakou strukturu tvoří.

Hledání vlastních vektorů

Ukážeme postup, jak najít vlastní vektory a vlastní hodnoty lineárního operátoru ve složkách ve zvolené bázi (e_1, \dots, e_n) . Matici operátoru v této bázi označme $A = (\gamma_j^i)$, $1 \leq i, j \leq n$, hledaný vlastní vektor b má složky $(\beta) = (\beta^1, \dots, \beta^n)$ a splňuje definiční vztah $(\beta)A = \lambda(\beta)$. Ten představuje soustavu rovnic

$$(\beta^1 \ \dots \ \beta^n) \begin{pmatrix} \gamma_1^1 & \gamma_1^2 & \dots & \gamma_1^n \\ \gamma_2^1 & \gamma_2^2 & \dots & \gamma_2^n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \gamma_n^1 & \gamma_n^2 & \dots & \gamma_n^n \end{pmatrix} = \lambda(\beta^1 \ \dots \ \beta^n)$$

Jedná se o homogenní soustavu n lineárních rovnic o n neznámých složkách vektoru b o matici $(A - \lambda E)^T$. (Na transpozici pozor! Pokud na první pohled nevidíte, že maticí soustavy skutečně není $(A - \lambda E)$, ale matice transponovaná, přepište si maticový zápis do rovnic a převeďte vše na levou stranu.)

Neznámou veličinou je i hodnota λ , kterou určíme na základě požadavku, aby soustava měla i jiná řešení, než triviální. (Triviální řešení představuje nežádoucí nulový vektor.) Homogenní soustava n rovnic o n neznámých má, jak známo, netriviální řešení právě tehdy, má-li její matice sníženou hodnost, tj. nulový determinant,

$$\det(A - \lambda E)^T = \det(A - \lambda E) = 0.$$

Vyčíslením determinantu zjistíme, že je polynomem stupně n proměnné λ , jeho anulováním získáme všechny možné hodnoty λ . Přechodem do jiné báze dostaneme

$$\begin{aligned}\det(TAT^{-1} - \lambda E) &= \det(TAT^{-1} - T\lambda ET^{-1}) = \\ &= \det[T(A - \lambda E)T^{-1}] = \det(A - \lambda E).\end{aligned}$$

Tento polynom má tedy v každé bázi stejný tvar. Nazývá se **charakteristický polynom operátoru φ** , jeho kořeny pak **charakteristické kořeny**.

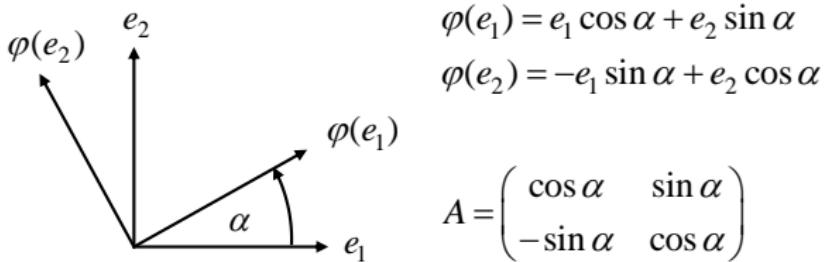
Charakteristické kořeny jsou obecně komplexní. Pokud je prostor V_n konstruován nad \mathbb{C} , poslouží všechny jako vlastní hodnoty operátoru. Pro V_n nad \mathbb{R} má charakteristický polynom sice reálné koeficienty, ale může mít i dvojice komplexně sdružených kořenů. Ty ovšem musíme „zahodit“.

VĚTA: Vlastní hodnoty

Vlastními hodnotami lineárního operátoru ve vektorovém prostoru nad \mathbb{C} jsou právě všechny jeho charakteristické kořeny. Vlastními hodnotami lineárního operátoru ve vektorovém prostoru nad \mathbb{R} jsou právě jeho reálné charakteristické kořeny.

PŘÍKLAD: Otočení v rovině V_2

Sledujme obrázek. Matici otočení v (euklidovské) rovině o úhel $\alpha \in [0, 2\pi)$ získáme pomocí obrazů báze (e_1, e_2) .



Vzhledem ke geometrické interpretaci lineárního operátoru uvažujme tak, že se jedná o vektorový prostor nad \mathbb{R} . Charakteristický polynom a jeho kořeny jsou

$$\det \begin{pmatrix} \cos \alpha - \lambda & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha - \lambda \end{pmatrix} = (\cos \alpha - \lambda)^2 + \sin^2 \alpha,$$
$$\lambda_{1,2} = \cos \alpha \pm i \sin \alpha.$$

Obecně jde o dvojici komplexně sdružených kořenů, reálné jsou pouze v případě $\alpha = 0$ (φ) je identita, nebo $\alpha = \pi$ (φ) je středová inverze. Pro $\alpha = 0$ je vlastní hodnotou číslo $\lambda = 1$, pro $\alpha = \pi$ je $\lambda = -1$. V obou případech jsou všechny vektory prostoru V_2 jí příslušnými vlastními vektory.

Vyřešte úlohu formálně i pro případ, že V_2 je vektorový prostor nad \mathbb{C} . Výsledek: Pro $\lambda_1 = \cos \alpha + i \sin \alpha$, $\alpha \neq 0, \pi$, jsou vlastními vektory všechny (komplexní, nenulové) násobky vektoru $b_1 = (1, -i)$, pro $\lambda_1 = \cos \alpha - i \sin \alpha$ jde o násobky vektoru $b_2 = (1, i)$. Pro $\alpha = 0$, nebo $\alpha = \pi$ platí stejný výsledek jako pro V_2 nad \mathbb{R} .

Z teorie soustav lineárních rovnic (v našem případě jde o soustavu homogenní) víme, že jejich řešení tvoří vektorové prostory. Budou tedy vlastní vektory operátoru tvořit nějaké vektorové podprostory ve V_n ? Okamžitá odpověď asi bude záporná, protože soubory vlastních vektorů příslušných jednotlivým vlastním hodnotám neobsahují nulový vektor (ten je vyloučen samotnou definicí.) Podívejme se však na problém trochu hlouběji:

Uvažujme o dvou libovolných vlastních vektorech b_1 a b_2 příslušných též vlastní hodnotě λ a všimněme si z pohledu problému vlastních vektorů jejich libovolné lineární kombinace. Platí

$$\varphi(\alpha^1 b_1 + \alpha^2 b_2) = \alpha^1 \varphi(b_1) + \alpha^2 \varphi(b_2) = \lambda(\alpha^1 b_1 + \alpha^2 b_2).$$

Jakákoli lineární kombinace vlastních vektorů příslušných téže vlastní hodnotě je také vlastním vektorem příslušným téže hodnotě! Když k souboru všech takových vektorů doplníme nulový vektor, dostaneme vektorový podprostor, označme jej L .

A co můžeme zjistit o vlastních vektorech příslušných různým vlastním hodnotám? Je to jednoduché. Označme L_1 a L_2 vektorové podprostory příslušné různým vlastním hodnotám λ_1 a λ_2 a položme si otázku, co je jejich průnikem. Označme $c \in L_1 \cap L_2$, tj. $c \in L_1$ a $c \in L_2$. Platí

$$\varphi(c) = \lambda_1 c, \quad \varphi(c) = \lambda_2 c \implies (\lambda_1 - \lambda_2)c = 0_{V_n} \implies c = 0_{V_n}.$$

Na základě takto snadno zjištěných vlastností můžeme vyslovit důležitou větu.

VĚTA: Podprostory vlastních vektorů

- ▶ Všechny vlastní vektory lineárního operátoru φ , po doplnění nulovým vektorem, tvoří vektorový podprostor ve V_n .
- ▶ Nechť $\lambda_1, \dots, \lambda_r$, $r \leq n$, jsou všechny navzájem různé vlastní hodnoty operátoru φ a L_1, \dots, L_r jím příslušné podprostory vlastních vektorů (viz výše). Nechť b_1, \dots, b_r jsou libovolně vybrané vlastní vektory operátoru φ příslušné po řadě uvedeným vlastním hodnotám. Pak vektory b_1, \dots, b_r jsou lineárně nezávislé.

Druhá vlastnost uvedená ve větě přímo vyplývá z toho, že $L_p \cap L_q = \{0_{V_n}\}$ pro libovolné $\lambda_p \neq \lambda_q$, $1 \leq p, q \leq r$.

Soubor vlastních hodnot lineárního operátoru, včetně násobnosti, se nazývá **spektrum operátoru**. Jsou-li charakteristické kořeny operátoru jednonásobné, jde o **jednoduché spektrum**.

Jak je to s dimenzemi podprostorů L_1, \dots, L_r ? Ty zatím umíme určit jen tak, že příslušnou konkrétní úlohu vyřešíme. Obecné pravidlo zatím nemáme – to přijde později. Co však je již v tuto chvíli zřejmé, že

$$\dim L_1 + \cdots + \dim L_r \leq n,$$

Platí také samozřejmá rovnost vyplývající ze známých vlastností polynomů: $k_1 + \cdots + k_r = n$, kde k_p jsou násobnosti jednotlivých (obecně komplexních) charakteristických kořenů.

A ještě dva úkoly: Co lze říct o dimenzích podprostorů L_1, \dots, L_n prostoru V_n nad \mathbb{C} v případě jednoduchého spektra? Platí $\dim L_1 + \cdots + \dim L_r =$ doplňte.

PŘÍKLAD: Problém vlastních hodnot a vektorů prakticky

Pro lineární operátor ve V_3 v bázi (e_1, e_2, e_3) platí

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 \\ -1 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad \det(A - \lambda E) = -\lambda^3 - 6\lambda^2 + 9\lambda = -\lambda(\lambda - 3)^2.$$

Charakteristické kořeny jsou $\lambda_1 = 0$ ($k_1 = 1$) a $\lambda_2 = 3$ ($k_2 = 2$).

$$(A - \lambda_1)^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \implies L_1 = [(1, 1, 1)],$$

$$(A - \lambda_2)^T = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \implies L_2 = [(-2, 1, 4)],$$

$$\dim L_1 + \dim L_2 = 2 < 3 \quad (\text{symbol } + \text{ znamená } \textcolor{red}{přímý součet})$$

Diagonální reprezentace lineárního operátoru

Víme už, že lineární operátor je v různých bázích, např. e_1, \dots, e_n a $\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n$ reprezentován čtvercovými maticemi, mezi nimiž je vztah $\bar{A} = TAT^{-1}$, kde T je matice přechodu. (Takové matice se nazývají **podobné**.)

Jistě vás právě napadlo, že by bylo pohodlné, kdyby existovala báze, v níž by byl operátor reprezentován diagonální maticí. A taky to, že vlastní vektory by vzhledem ke své definiční vlastnosti byly vhodnými adepty k tomu, aby takovou bázi vytvořily. Skutečně – představme si, že by báze (e_1, \dots, e_n) byla tvořena vlastními vektory operátoru, tj.

$$\varphi(e_1) = \lambda_1 e_1, \quad \varphi(e_2) = \lambda_2 e_2 \quad \dots \quad \varphi(e_n) = \lambda_n e_n.$$

Matrice operátoru je v tomto případě diagonální, diagonála je tvořena vlastními hodnotami $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ (zde nutně nejsou navzájem různé). Jednoduše jsme tak „odvodili“ větu, která má zásadní význam:

VĚTA: O diagonalizaci operátoru

Lineární operátor φ je v bázi (e_1, \dots, e_n) reprezentován diagonální maticí právě tehdy, je-li tato báze tvořena vlastními vektory operátoru φ .

Význam věty: Je-li soubor všech vlastních vektorů operátoru φ takový, že z něj lze sestavit bázi, pak v libovolné takové bázi je operátor reprezentován diagonální maticí a v diagonále jsou vlastní hodnoty (včetně násobnosti). Zatím však nemáme dost znalostí k tomu, abychom předem určili, zda bude možné bázi z vlastních vektorů sestavit. V předchozím příkladu jsme viděli situaci, kdy to zrovna možné není.

Úlohy k procvičení

- ▶ Lze diagonálně reprezentovat operátor s jednoduchým spektrem? Zdůvodněte. Výsledek: Nad \mathbb{C} ano, nad \mathbb{R} právě tehdy, jsou-li všechny charakteristické kořeny reálné.
- ▶ Lineární operátor ve vektorovém prostoru polynomů proměnné x stupně nejvýše n nad \mathbb{R} je definován tak, že polynomu $P(x)$ přiřadí jeho derivaci. Zapište matici tohoto operátoru ve **standardní bázi** $(1, x, x^2, \dots, x^n)$ a řešte problém vlastních hodnot a vektorů.
- ▶ Rozhodněte, zda následující lineární operátory ve V_3 mají diagonální reprezentaci. Vždy určete vektorové podprostory odpovídající jednotlivým vlastním hodnotám:

$$a) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -2 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad b) \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad c) \begin{pmatrix} 4 & 4 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ -2 & -4 & 2 \end{pmatrix},$$

Výsledky: a) Ne, $\lambda_1 = 0$, $k_1 = 3$, $L_1 = [(-2, -1, 1)]$, b) Ne, $\lambda_1 = 1$, $k_1 = 3$, $L_1 = [(0, 0, 1)]$, c) Ne, $\lambda_1 = 2$, $k_1 = 3$, $L_1 = [(1, 2, 0), (1, 0, 1)]$.