

DEFINICE 5

- **Normovaný vektorový prostor** je vektorový prostor (VP) V nad nějakým tělesem (třeba \mathfrak{R}) obohacený o **normu** p , která nám říká, jak je daný vektor velký. Tedy:

$$p: V \ni x \rightarrow \|x\| \in \mathfrak{R}:$$

1. $\|x\| \geq 0$ ($\|x\| \Leftrightarrow x \equiv 0$)
2. $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$, $\alpha \in \mathfrak{R}$
3. $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

Normu lze definovat pomocí skalárního součinu jako:

$$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$$

- **Metrický vektorový prostor** je VP, ve kterém je definována vzdálenost dvou vektorů. Té se říká metrika ρ :

$$\rho: V \times V \rightarrow \mathfrak{R}:$$

1. $\rho(x, y) \geq 0$
2. $\rho(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$
3. $\rho(x, y) = \rho(y, x)$
4. $\rho(x, z) \leq \rho(x, y) + \rho(y, z)$

Metriku lze pomocí normy nadefinovat jako:

$$\rho(x, y) = \|x - y\|$$

- **Konvergentní posloupnost** je taková posloupnost a_n , která má limitu (vektor, ke kterému se nekonečně blíží). Tedy:

$$\exists L \in \mathfrak{R}:$$

$$\forall \epsilon > 0 \exists n \in \mathbb{N}:$$

$$\forall m \in \mathbb{N}, m > n \text{ platí:}$$

$$\rho(a_m, L) < \epsilon$$

Tuto podmínku lze nadefinovat i pomocí normy a (v Hausdorfovském prostoru) i pomocí topologie, nejsme tedy vázáni na existenci metriky.

- Pomyslná limita, ke které zkoumaná posloupnost konverguje ale nemusí nutně ležet v daném vektorovém prostoru. Proto se definuje pojem **Cauchyovská posloupnost**. Ta musí splňovat následující podmínku:

$$\forall \epsilon > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N}:$$

$\forall n \in \mathbb{N}, \forall m \in \mathbb{N}, n, m > n_0$ platí:

$$\rho(a_n - a_m) < \epsilon$$

Opět lze tento pojem zavést i pomocí topologie, čili nejsme svázáni existencí metriky.

- Pomocí těchto pojmů lze zavést pojem **úplný vektorový prostor**. Podmínka úplnosti zní:

Každá Cauchyovská posloupnost má limitu (konverguje)

Tuto podmínku nelze formulovat topologicky - nejedná se tedy o topologický invariant.

Do neúplného prostoru lze limity doplnit, čímž se z něj stane prostor úplný. Příkladem mohou být racionální čísla doplněná limitami na čísla reálná.

- **Banachův prostor** je úplný normovaný vektorový prostor.
- **Hilbertův prostor** je Banachův prostor obohacený o skalární součin. Ve fyzice se často objevuje Hilbertův prostor integrovatelných spojitých funkcí, normovaných tak, aby jejich integrál přes celý prostor by roven jedné, opatřený skalárním součinem $\langle \psi, \phi \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} \psi^* \phi dx$
- Velice často pro zkoumání prostoru stačí daleko méně informací, než kolik je schováno ve skalárním součinu a metrice. Proto se zavádí pojem **Topologický prostor**. To je prostor (nemusí být nutně vektorový) opatřený **topologií** τ . Ta nám v podstatě říká, které množiny jsou otevřené. (Je to vlastně množina všech otevřených množin.) Topologie musí splňovat následující axiomy:

1. $\emptyset \in \tau \ni V$
2. $U_i \in \tau, i \in I \Rightarrow \bigcup_{i \in I} U_i \in \tau$ (libovolné sjednocení množin z τ stále leží v τ)
3. $U_i \in \tau, i \in I$ (konečná) $\Rightarrow \bigcap_{i \in I} U_i \in \tau$ (konečný průnik množin z τ leží v τ)

Z každé metriky lze sestavit topologii (klasická definice otevřené množiny), ale ne z každé topologie lze sestavit metriku.

- Topologický prostor nemusí být nutně vektorový. Strukturu vektorového a topologického prostoru má **Topologický vektorový prostor**, splňující

následující axiomy:

1. je zde definovaná topologie
 2. je zde definovaná struktura vektorového prostoru
 3. operace sčítání a násobení skalárem jsou spojitá.
- Zobrazení je **spojité**, pokud se lze vhodnou volbou vzorů dostat jejich obrazy do libovolné blízkosti.
Matematicky řečeno, pro vektorové prostory X a Y s metrikami ρ a σ :

$$f : (X, \rho) \rightarrow (Y, \sigma)$$

$$\forall x_0 \in X \text{ a } \forall \epsilon > 0, \epsilon \in \mathfrak{R}$$

$$\exists \delta:$$

$$\forall x \in X: \rho(x, x_0) < \delta \text{ platí:}$$

$$\sigma(f(x), f(x_0)) < \epsilon$$

- Poněkud silnější požadavek je, aby hledané ϵ bylo společné pro všechny body z množiny vzorů. Pokud takové ϵ existuje řekneme, že je zobrazení **stejněměrně spojitě**. Matematicky:

$f : (X, \rho) \rightarrow (Y, \sigma)$ je stejněměrně spojitě, když:

$$\forall \epsilon \exists \delta \text{ tak, že:}$$

$$\forall x, y \in X \text{ platí:}$$

$$\rho(x, y) < \delta \Rightarrow \sigma(f(x), f(y)) < \epsilon$$

Například stejněměrně spojitá funkce na ohraničeném intervalu je omezená.

- Na zobrazení můžeme také pohlížet tak, že změni vzdálenosti jednotlivých bodů (body přeskládá a eventuálně přemístí do jiného prostoru s jinak definovanou metrikou). Z tohoto hlediska lze definovat **Lipschitzovu podmínku spojitosti**:

Zobrazení $f : (X, \rho) \rightarrow (Y, \sigma)$ je lipschitzovsky spojitě, když

$$\exists K > 0, K \in \mathfrak{R} \text{ tak, že}$$

$$\sigma(f(x), f(y)) \leq K\rho(x, y), x, y \in X$$

Tato podmínka je ze všech tří spojitostí nejsilnější.

- Zobrazení nazveme **kontrakce**, pokud je vzdálenost obrazů menší, než vzdálenost bodů. To lze pomocí konstanty K z Lipschitzovi podmínky definovat jako: $K < 1$

- **Izometrické zobrazení** je takové zobrazení, které zachovává vzdálenosti. Tedy:

$f : (X, \rho) \rightarrow (Y, \sigma)$ je izometrie, když:

$$\rho(x, y) = \sigma(f(x), f(y))$$

- **Homeomorfismus** je zobrazení f , které zachovává topologické vlastnosti. Na to musí být splněny následující podmínky:

1. f je bijekce
2. f je spojitě
3. inverzní zobrazení f^{-1} je spojitě

- V Eukleidovském prostoru jsme schopni libovolné dvě disjunktní otevřené množiny oddělit čarou. Tento fakt však při práci s abstraktnějšími prostory není samozřejmostí. Proto se zavádí pojem **Separabilní prostor**, který je definován následující podmínkou:

Prostor V je separabilní, pokud v něm existuje spočetná hustá podmnožina M (V libovolné blízkosti libovolného bodu V se nachází alespoň jeden bod z M)

- Máme-li ve vektorovém prostoru nadefinovaný skalární součin, můžeme hovořit o **ortogonalitě a normování**

- **Ortogonální soubor** prvků je takový soubor $a_i \in V$, pro který platí:

$$i \neq j \Leftrightarrow \langle a_i, a_j \rangle = 0$$

- **ortonormální soubor** prvků $a_i \in V$ je takový soubor, pro který platí:

$$\langle a_i, a_j \rangle = \delta_{i,j}$$

Oproti ortogonální souboru máme jistotu jednotkové normy (indukované skal. souč.) každého z vektorů tohoto souboru.

- V konečně rozměrném VP V nazveme soubor vektorů **úplný**, pokud pomocí něj lze lineární kombinací vyjádřit libovolný vektor z V , tedy:

$$\{e_i\} \text{ je úplný} \Leftrightarrow \forall v \in V \exists \{v_i\}:$$

$$\sum_i v_i e_i = v$$

V nekonečně rozměrných prostorech však musíme být trochu opatrnější.

- **Úplný ortogonální soubor** S je takový soubor, pro který platí:

$\forall x \in S$ platí:

$$\langle y, x \rangle = 0 \forall x \in S \Rightarrow y = 0$$

Jinými slovy neexistuje nenulový vektor, který je kolmý ke všem stávajícím.

- **uzavřený ON soubor** je takový soubor, jehož uzávěrem lineárního obalu je celý prostor:

$$S \subset X, X = \bar{A}, \text{ kde } A = \llbracket S \rrbracket$$

Úplný a uzavřený ON soubor jsou v prostorech konečné dimenze a v nekonečně rozměrných Hilbertových prostorech totožné.

- Mějme Hilbertův prostor se skalárním součinem $\langle f, g \rangle = \int_{-\pi}^{\pi} f(t)g(t)dt$. V takovém prostoru bude soubor funkcí $\{1, \frac{1}{\pi} \sin nt, \frac{1}{\pi} \cos nt\}$ tvořit ON-bázi. V této bázi lze každou funkci přibližně vyjádřit jako **Fourierovu řadu**:

$$f(t) \approx \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^{\infty} [a_k \cos(kt) + b_k \sin kt], k \in \mathbb{N}$$

Kde **koeficienty** a_k a b_k spočteme jako:

$$a_k = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos kx dx$$

$$b_k = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin kx dx$$

- V **kvantové mechanice** se používá Hilbertův prostor (H) kvadraticky integrovatelných (ve smyslu Lebesgueova integrálu) komplexních funkcí, tedy:

$$\phi \in H \Rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} |\phi(x)|^2 dx < \infty$$

Tento prostor dále opatříme skalárním součinem:

$$\langle \psi | \phi \rangle = \int_{-\infty}^{\infty} \psi^* \phi dx$$

Dále budeme chtít funkce $|\psi(x)|^2$ a $|\phi(x)|^2$ považovat za hustotu pravděpodobnosti v daném bodě. Proto budeme požadovat:

$$\phi, \psi \in H \Rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} |\phi(x)|^2 dx = 1, \int_{-\infty}^{\infty} |\psi(x)|^2 dx = 1$$

Jedná se vlastně o fázový prostor popisující zkoumaný systém. Každý jeho prvek popisuje právě jednomu stavu tohoto systému.

- Mějme operátor $A: X \rightarrow Y$. Takový operátor nazveme **ohraničený** (omezený), jestliže:

$\exists \mu > 0, \mu \in \mathbb{R}$:

$\forall f \in X$:

$$\|Af\|_Y \leq \mu \|f\|_X$$

Kde indexy X a Y značí, ve kterém prostoru se norma počítá.

- Vektor ψ nazveme **vlastním vektorem** operátoru A , pokud se jím zobrazí na nějaký svůj násobek. Tedy:
 $A\psi = \alpha\psi, \alpha \in \mathbb{R}$
Každý operátor má charakteristické vlastní vektory s charakteristickými vlastními čísly. Soubor vlastních čísel se nazývá **spektrum operátoru A** .
- Spektrum operátoru může být tvořeno diskrétní množinou prvků. Takovému spektru se říká **diskrétní**. Opakem je spektrum **spojité**, jehož hodnoty tvoří spojitý interval. Poslední variantou je spektrum **reziduální**, které je z části spojitě a z části diskrétní.
- Soubor vektorů je **lineárně nezávislý**, pokud platí:
 $\sum_i (\alpha_i \vec{x}_i) = 0 \Rightarrow \sum_i |\alpha_i| = 0$
Tedy aby byl součet skalárních násobků lineárně nezávislých vektorů roven vektoru nulovému, musí být každý jeden vektor z tohoto souboru vynásobený nulou.
- **Hamelova báze** je báze v nekonečně rozměrném prostoru, se kterou pracujeme tak, jak jsme zvyklí pracovat s bázemi konečně rozměrných prostorů. Každý vektor lze napsat jako lineární kombinaci konečného množství prvků báze, ale jejich počet není nijak omezený.
Například standardní báze v prostoru polynomů.
- **Schauderova báze** je báze v nekonečně rozměrném prostoru definovaná limitně, pomocí normy:
 $\vec{x} = \sum_{i=1}^{\infty} \alpha_i e_i$
Chápáno ve smyslu:
 $\lim_{x \rightarrow \infty} \|\vec{x} - \sum_{i=1}^n \alpha_i e_i\| = 0$
Výhodou oproti Hamelově bázi je možnost vytvořit vektor jako lineární kombinaci nekonečného množství bázových vektorů