

## F3190 — Astronomické praktikum

# Svíčková

### **Abstrakt**

V dobách dávných, za temných zimních večerů, když žili velcí přerostlí vzdálení příbuzní Hrochů – mamuti – lidé sice neznali podstatu elektromagnetického záření, ale znali, že oheň hřeje. Seděli kolem ohniště a ani je nenapadlo, aby z tuku udělali svíčku, protože jej většinou snědli.

Mnohem později, když z velké rodiny tlustokožců zbyl jen slon, ozbrojený nosorožec a vody-ne(?)-bojácný Hroch; v dobách králů, královen; princů a princezen; obrů a obryň; lidé stále neznali nic o elektromagnetickém záření a přenosu energie zářením, ale tuk už všechnen nejedli, ale tu a tam zbylo trochu tuku i na svíčku.

V dnešní době sice majoritní většina lidstva stále nemá ponětí o tom, že světlo je elektromagnetické záření a světlo nám dodávají zářivky, přesto se ovšem najde malá skupinka lidí, majících svíčku (jednu a společnou). Z nich ještě menší skupinka vyvolených ví, že existují částice zvané fotony. A jeden, nanejvýš dva jsou s to napsat i rovnice, tyto podivne věci popisujici.

A ti nejvyvolenější se sešli ve středu 25. února večer, aby za světla eurosvíčky, pásmá a foťáku vzývali staré bohy, vyvolávali dávno ztracené či mrtvé kamarády, každý podle svého. Daní bylo sepsání záznamu o obětinách.

Poslyšte tedy baladu o nikdy se nevrátilích fotonech, časech, lidech a kreditech...

## Zadání

- Odečist dárky
- Sečist pigzliky
- Znormovat na  $1\text{ m}^2$ , 1 m a 1 s

## Povinně po víně

Sečist všechno v okolí svíčky a odečíst 128/pixel je práce programku sl.f90. Celkový počet ADU bez biasu v okolí svíčky je roven, normování a vubec všechno udělá program sl.f90

Byl použit objektiv s velikostí  $d = 72$  mm a světelností 2.8. Dále byla nastavena ISO na hodnotu 800 a konečně, uzávěrka  $T = 1/4000$  s

Celkem tedy odpovídá  $(8.109 \pm 0.002) \cdot 10^{12}$  ADU jednomu luxu.

## Routiny

### Program sl

```
program sl

! secte pixely v jednom radku vymazu

integer :: i, j, istat, ostat, bitpix, naxis, na(2)
integer :: BlockSize, pcount, gcount
integer :: x1, y1, x2, y2, S, Sb

real, allocatable :: image(:,:)

istat = 0
! input initialisation of the current file
Call fopen(25,'fileA.fits',0,BlockSize,istat)
Call ftghpr(25,2,simple,bitpix,naxis,na,pcount,gcount,extend,istat)
allocate(image(na(1),na(2)))
call FTG2DE(25,1,minvalue,na(1),na(1),na(2),image,anyf,istat)
call ftclos(25,istat)

x1 = 770
x2 = 988
y1 = 561
y2 = 748

S = 0
do j = y1, y2
    S = S + sum(image(x1:x2,j))
enddo

Sb = (x2-x1) * (y2-y1) *128

SUMA=S - SB
!Objektiv:
OBJ = 0.0040715

VYSLEDK = SUMA * (4000/OBJ)
write(*,*) VYSLEDK

end program sl
```