

Jsi-li člen teamu účastníků se třicátin Eustáce Pobudy (EP30), nalezením tohoto papíru jste prošli úvodním testem inteligence a začala pro vás hra. Nejsi-li, nech papíry prosím na pokoji, než je zase uklidíme.

Možná jste čekali někoho z organizátorů, ale ty to tady nebavilo, a tak šli raději házet šutry do Macochy. Budete si muset poradit sami...

Tímto písmem jsou vysázeny instrukce a doplňující informace. Takový text nikdy nic nekóduje, tj. neobsahuje žádnou šifru.

Text sázený „psacím“ písmem je Eustácův deník. Ani ten nikdy neobsahuje kódovaný text, neboť na šifrování deníkových zápisků není Eustác dost rafinovaný. Zato ovšem zaznamenává jeho peripetie, tudíž je pochopení a kreativní následování často nutné pro postup na další stanoviště.

Pravidla:

- Stanoviště musíte projít všechna a postupně. Dojete-li omylem na stanoviště, kam jste teď dojit neměli, nechte ho být a vraťte se.
- Přesouvat mezi stanovišti se smíte pouze pěšky, prostředky hromadné dopravy a na lyžích (běžných i vodních).
- Je dovoleno libovolné rozdělování teamu, ale na každé stanoviště musí dorazit všichni.
- Kolemjdoucích se můžete ptát na cestu či věcné údaje, ale nezapojujte je do principu řešení. Telefonické přátele nezapojujte do řešení nijak, stejně tak nediskutujte šifry se členy jiných teamů.
- Zadání si smíte vzít jednu kopii na team. Nemá-li zadání zjevně formu obalu s kopiemi, není k rozebrání, a tudíž s ním nijak nemanipulujte.
- Papírová zadání (a vešměs i další artefakty patřící do hry) jsou označena logem EP30. Najdete-li v popelnici noviny neoznačené tímto logem, klidně si je přečtete. Nestěžujte si však, nepomůže-li vám převod překlepů ve výsledcích tenisu do binární soustavy a zakreslení do mřížky 31×29 určit polohu následujícího stanoviště.
- Na většině stanovišť je k dispozici nápověda: buď ve formě zalepeného papíru, nebo ji poskytuje přítomný org. Nápovědu smíte otevřít, resp. ji žádat od orga, po 30 minutách trčení na stanovišti.
- Zaseknete-li se někde 60 minut, řekněte orgovi či zavolejte na krizové číslo o prozrazení místa dalšího stanoviště.

Krizová telefonní čísla: 723982705 (Eurotel), 608670611 (Vodafone)
Volejte, ztratíte-li se, trčíte přes hodinu, je vám smutno, chcete ukončit hru nebo se vyskytne problém nespočívající ve vaší neschopnosti vyluštit šifru.

Rada na závěr: Mapa je kamarád. Pomůže, když nevíš.

23. 8. 2008, 8.30

Milý deničku, čekal jsem velký narozeninový dort a sponstu dáreků. Prolezl jsem lednici, a nic! Prolezl jsem špajz, a nic?! Volal jsem mamince, kam se poděl můj dort, ale řekla, že něco dobrého mám v lednici a v kuchyni mám na stole překvapení. V lednici byla akorát velká mísa trávy a na stole doklad o zaplacení rekvalifikačního kurzu na operátora výproby v třísměnném provozu. To není fér. Pepa dostal k třicetinám dvoukřídlovou americkou lednici s pípou, Jarda opečený prase a já jakýsi kurz! Ale já jim ukážu!!! Odejdu a nevrátím se, dokud mi maminka neupeče ten dort. Tak jsem jim to napsal, a odcházím.

9.10 Snědl jsem všechny čokolády, ale stále mám hlad.

9.30 Koupil jsem si v supermarketu sušičku, ale u pokladny jsem zjistil, že nemám žádné peníze! Vyvedla mě ochranka!!! Mám hrozný hlad.

9.40 Zkousím žebrať. Nikdo mi nevěří, že umírám hlad.

10.00 Uzpomněl jsem si, že u kostele prý dávají oplatku. Silný hladem běžím před nejbližší kostel.

Pro přežití:

- čokoládu
- mapu
- plyšového králíčka
- dálkový ovladač
- čokoládu
- trenýrky
- knihu Modrá, ne zelená je planeta o přežití v kruté přírodě
- čokoládu
- busolu
- ponožky
- fyzikální tabulky